

# โครงการส่งเสริมและพัฒนาการจัดการเรียนรู้ การสหกรณ์ในสถานศึกษา



ศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ที่ 2 จังหวัดปทุมธานี



โครงการ ส่งเสริมและพัฒนาการจัดการเรียนรู้การสหกรณ์ในสถานศึกษา  
หน่วยงานที่รับผิดชอบ ศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ที่ ๒ จังหวัดปทุมธานี  
ผู้รับผิดชอบโครงการ เจ้าหน้าที่ศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ที่ ๒ จังหวัด  
ปทุมธานี  
ติดต่อเรา 48 หมู่ที่ 10 ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี 12120  
โทร.0-2520-3650 E-mail : cpd\_ccttd2@cpd.go.th

## ๑. หลักการและเหตุผล

ตามแผนปฏิบัติงานและงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ แผนงาน ยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม โครงการส่งเสริมการดำเนินงานอันเนื่องมาจากพระราชดำริ กิจกรรมหลักพัฒนาสหกรณ์/กลุ่มเกษตรกรในพื้นที่โครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ โดยสำนักพัฒนาและถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ได้จัดทำโครงการส่งเสริมการเรียนรู้ เพื่อเตรียมความพร้อม การประกวดโรงเรียนจัดการเรียนรู้การสหกรณ์รางวัลพระราชทาน

ศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ที่ ๒ จังหวัดปทุมธานี ได้จัดประชุมระดมความคิดและ กำหนดอัตลักษณ์ของศูนย์ฯ ในด้านการจัดการเรียนรู้การสหกรณ์ของนักเรียนเพื่อให้ทางโรงเรียนที่มีความสนใจสามารถนำนักเรียนเข้ามาเรียนรู้ด้านการสหกรณ์โดยมีกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อให้นักเรียนมี คุณลักษณะและพฤติกรรมที่สอดคล้องกับอุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์ โดยกำหนดอัตลักษณ์ใน การเรียนรู้การสหกรณ์ของนักเรียน ๓ ประการ ได้แก่ รู้ - เข้าใจ ใช้ได้จริง อยู่อย่างพอเพียง

## ๒. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจการสหกรณ์
๒. เพื่อให้นักเรียนมีคุณลักษณะและพฤติกรรมที่สอดคล้องกับอุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์
๓. เพื่อให้นักเรียนมีทักษะการทำงานที่สอดคล้องกับอุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์
๔. เพื่อให้นักเรียนเข้าใจการทำงานร่วมกันตามหลักประชาธิปไตย
๕. เพื่อให้นักเรียนเข้าหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงมาประยุกต์ใช้ เพื่อเป็นแนวทางในการดำรงชีวิต

## ๓. เป้าหมาย

โรงเรียนที่จัดให้มีการเรียนการสอนสหกรณ์หรือโรงเรียนที่มีความสนใจที่จะกิจกรรมการเรียนการสอนสหกรณ์ จำนวน ๓๐ - ๖๐ คน

## ๔. กิจกรรม

ที่	กิจกรรม	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ
๑	ปฐมนิเทศ กิจกรรมสัมพันธ์	๑ ชั่วโมง	
๒	เรียนรู้อุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์	๑ ชั่วโมง	
๓	การทำงานร่วมกัน/การทำงานเป็นทีม	๑ ชั่วโมง	
๔	การออมและประโยชน์ของการออม	๔๐ นาที	
๕	การบัญชีต้นกล้า (การบันทึกรายรับรายจ่ายของตนเอง)	๔๐ นาที	
๖	สหกรณ์สอนอาชีพ	๕๐ นาที	
๗	ถอดบทเรียน สรุปกิจกรรม	๕๐ นาที	

#### ๔.๑ กิจกรรมปฐมนิเทศ กิจกรรมสัมพันธ์ (๑ ชั่วโมง)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อสร้างความเข้าใจในวัตถุประสงค์และการดำเนินโครงการ

๒) เพื่อสร้างความสัมพันธ์ ละลายพฤติกรรม

๓) แบ่งกลุ่มเตรียมความพร้อมในการร่วมกิจกรรม

วิธีการดำเนินกิจกรรม

๑) ชี้แจงวัตถุประสงค์และการดำเนินโครงการ

๒) เล่นเกมสร้างความสัมพันธ์ ละลายพฤติกรรม

๓) เล่นเกมแบ่งกลุ่ม ทำความรู้จักกันภายในกลุ่ม เลือกผู้นำกลุ่ม ตั้งชื่อกลุ่มพร้อม

สัญลักษณ์กลุ่ม

#### ๔.๒ กิจกรรมเรียนรู้อุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์ (๑ ชั่วโมง)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อเผยแพร่อุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์ ให้แก่เด็กนักเรียนผ่านกิจกรรม

ต่างๆ

๒) เพื่อให้รู้จักการวางแผนในการทำงาน

วิธีการดำเนินกิจกรรม

กิจกรรมปาเป้าสหกรณ์

วิธีการเล่น ให้นักเรียนในกลุ่มปาเป้าคนละ ๑ ครั้ง แล้วอ่านคะแนนและเนื้อหาที่ปาเป้าได้ เมื่อครบ ๕ คน แล้วให้ทั้งกลุ่มปรึกษากันว่าอีก ๕ คนที่เหลือควรจะต้องปาลูกดอกอย่างไรให้ลูกดอกเข้าเป้าและได้คะแนนเยอะให้ปรึกษากัน ๑ นาที แล้วให้อีก ๕ คนที่เหลือปาเป้า เมื่อครบ ๑๐ คน ให้เลือกตัวแทนมา ๑ คน เพื่อปาลูกดอกจำนวน ๓ ดอก หากครบ ๑๐ นาที ให้หยุดเล่นเกมปาเป้า

กติกาการให้คะแนน รอบที่ปาลูกดอกคนละ ๑ ดอก เจ้าหน้าที่ให้คะแนนตามจำนวนนักเรียนที่ปาเข้าเป้า คะแนนมี ๐-๑๐ ถ้ามีนักเรียนปาลูกดอกเข้าเป้า ๑๐ คน ได้ ๑๐ คะแนน ปาเข้าเป้า ๕ คน ได้ ๕ คะแนน ไม่มีใครปาเข้าเป้าเลย ได้ ๐ คะแนน

นับคะแนนรวมทั้งหมดที่ปาเป้าได้ของทีม คะแนนมี ๑๐, ๘, ๖, ๔, ๒ กลุ่มที่ได้คะแนนปาเป้ารวมทั้งหมดสูงสุดได้ ๑๐ คะแนน กลุ่มที่ได้คะแนนรวมสูงเป็นอันดับสอง ได้ ๘ คะแนน กลุ่มที่ได้คะแนนรวมน้อยที่สุด ได้ ๒ คะแนน

#### ๔.๓ กิจกรรมการทำงานร่วมกัน/การทำงานเป็นทีม (๑ ชั่วโมง)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อให้รู้จักการทำงานร่วมกันในรูปแบบของสหกรณ์

๒) เพื่อให้รู้จักการวางแผนในการทำงานเป็นทีม

วิธีการดำเนินกิจกรรม

- กิจกรรมฮูล่าฮูปสหกรณ์ วิธีการเล่น จับมือเป็นวงกลม ใส่ห่วงฮูล่าฮูป ๑ ห่วง ดูปู่แบบ สะพายแล่งมีแต่คน ๑ คน จับเวลาว่าจะสามารถให้ทุกคนผ่านห่วงฮูล่าฮูปจนห่วงกับมาที่คนเดิม ใช้เวลาที่สั้นที่สุด ถ้ามีเป็น ๓ ห่วงไปไว้ที่คน ๓ คนในวงกลมที่อยู่ห่างกัน ให้ห่วงแรกกลับมาอยู่ที่คนแรกโดยที่ห่วง ๒ และห่วงที่ ๓ ไม่อยู่ที่คนคนเดียว เล่นจนครบ ๑๐ นาที ถ้ามีห่วงอยู่ที่คนคนเดียวจะถูกหักครั้ง ละ ๒ คะแนน

กติกาการให้คะแนน เจ้าหน้าที่ใช้เวลาเมื่อกลุ่มสามารถรอดห่วงรอบแรก ๑ ห่วง ได้ทั้งหมด เมื่อครบ ๕ กลุ่ม กลุ่มที่ใช้เวลาน้อยที่สุดได้คะแนนมากที่สุดคือ ๑๐ คะแนน กลุ่มที่ใช้เวลามากขึ้นได้คะแนนลดลงกลุ่มละ ๒ คะแนน กลุ่มที่ใช้เวลามากที่สุดได้ ๒ คะแนน คะแนนมี ๑๐, ๘, ๖, ๔, ๒

กลุ่มที่เล่น ๓ ห่วง แล้วมีห่วงมาอยู่ที่คน ๆ เดียว ๒ ห่วง ให้หัก ๒ คะแนน หากมีห่วง ๓ ห่วง ให้หัก ๔ คะแนน

- กิจกรรมจิกซอร์สहरณ วิธีการเล่น ให้ต่อภาพการ์ตูนหลักการสहरณมีทั้งหมด ๗ แผ่น ๗ ข้อ

กติกาการให้คะแนน ให้คะแนนตามจำนวนแผ่นจิกซอร์ที่ต่อได้ คือ ๑ คะแนน/แผ่น หากกลุ่มไหนต่อได้ครบทั้ง ๗ แผ่นและอ่านข้อความครบทั้ง ๗ แผ่นจะได้คะแนน ๑๐ คะแนน คะแนนมี ๐ – ๗ และ ๑๐

#### ๔.๔ กิจกรรมการออมและประโยชน์ของการออม (๔๐ นาที)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อให้มีความประหยัด มัธยัสถ์ อุดออม

๒) เพื่อให้รู้จักประโยชน์ของการออมเงิน

วิธีการดำเนินกิจกรรม

๑) วิดีโอสื่อการสอนบัญชีต้นกล้าเศรษฐกิจพอเพียง (๒๕ นาที)

๒) กิจกรรมพาเพื่อนเรียนรู้การสहरณ โดยแจกผ้าดิบ สีเทียน เท่ากับจำนวนกลุ่ม โดยให้แต่ละกลุ่มร่วมกันจัดทำภาระงานในผืนผ้าโดยวาดภาพกิจกรรมสहरณออมทรัพย์ที่ดีและประโยชน์ของการออม

#### ๔.๕ กิจกรรมบัญชีต้นกล้า (การบันทึกรายรับรายจ่ายของตนเอง) (๔๐ นาที)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อให้สามารถบันทึกบัญชีรายรับ รายจ่าย อย่างง่ายได้

วิธีการดำเนินกิจกรรม

กิจกรรมบัญชีนำรู้

วิธีการเล่น สอนให้มีวินัยในการใช้จ่ายเงินและเข้าถึงการดำเนินชีวิตตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง โดยสอนแนะให้เด็กรู้จักการบันทึกรายรับ-รายจ่ายส่วนตัว เพื่อเป็นการสร้างนิสัยการจดบันทึกและฝึกหัดการคำนวณตัวเลข ส่วนการบันทึกบัญชีรายรับ-รายจ่ายในครัวเรือน มีเป้าประสงค์ ที่จะให้เด็กได้เข้าใจวิถีชีวิต รู้และเข้าใจสภาพการเงินของครอบครัว สามารถช่วยผู้ปกครองบันทึก รายรับรายจ่ายในครัวเรือน พร้อมทั้งสอนให้ทดลองบันทึกบัญชีรายรับ รายจ่าย พร้อมแยกประเภท รายรับ รายจ่าย

#### ๔.๖ กิจกรรมสहरณสอนอาชีพ (๕๐ นาที)

วัตถุประสงค์

๑) เพื่อให้มีความรู้และประสบการณ์ สามารถนำไปประกอบอาชีพเสริมได้

วิธีการดำเนินกิจกรรม

- กิจกรรมสอนทำเตาเผา
- กิจกรรมสอนทำน้ำยาล้างจาน
- กิจกรรมสอนทำปุ๋ยหมัก

- กิจกรรมสอนพับเหรียญไปรษณ

๕. งบประมาณ

ที่	กิจกรรม	งบประมาณ	หมายเหตุ
๑	เรียนรู้อุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์	๘๐๐ บาท	
๒	การทำงานร่วมกัน/การทำงานเป็นทีม	๕๐๐ บาท	
๓	การออมและประโยชน์ของการออม	๖๐๐ บาท	
๔	การบัญชีต้นกล้า (การบันทึกรายรับรายจ่ายของตนเอง)	๖๐๐ บาท	
	<b>รวมทั้งสิ้น</b>	<b>๒,๕๐๐ บาท</b>	

๖. การประเมินผล

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีวัดและประเมินผล	เครื่องมือวัดและประเมินผล
นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจการสหกรณ์	สังเกต/สอบถาม	แบบประเมิน / แบบสังเกต
นักเรียนมีคุณลักษณะและพฤติกรรมที่สอดคล้องกับอุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์	สังเกต/สอบถาม	แบบสังเกตพฤติกรรม
มีทักษะการทำงานที่สอดคล้องกับอุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์	สังเกต/สอบถาม	แบบสังเกตพฤติกรรม
ผู้เรียนเข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการ	บันทึกการเข้าร่วมกิจกรรม	บันทึกการเข้าร่วมกิจกรรม

๗. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. นักเรียนที่ผ่านการเข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจการสหกรณ์ อุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์ รวมถึงสามารถถ่ายทอดและเผยแพร่ให้กับบุคคลรอบข้างได้
๒. นักเรียนที่ผ่านการเข้าร่วมโครงการมีการเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะและพฤติกรรมในการอยู่ร่วมกับผู้อื่นให้สอดคล้องกับอุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์
๓. นักเรียนที่ผ่านการเข้าร่วมโครงการสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปปรับใช้ในการเรียนและการทำกิจกรรมต่าง ๆ ของสถานศึกษา ให้สอดคล้องกับอุตสาหกรรมการ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์
๔. นักเรียนที่ผ่านการเข้าร่วมโครงการสามารถทำงานร่วมกัน รวมถึงการทำกิจกรรมต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันโดยให้หลักประชาธิปไตย
๕. นักเรียนที่ผ่านการเข้าร่วมโครงการได้เรียนรู้หลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงและสามารถนำมาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นแนวทางในการดำรงชีวิต รวมถึงเผยแพร่สู่การปฏิบัติในครอบครัว

8. ผังฐานกิจกรรมการเรียนรู้ภายในศูนย์ฯ 2 สำหรับคณะครูและนักเรียนที่สนใจเข้าร่วมโครงการฝึกอบรม



\*\*\*\*\*