

## กิจกรรมฐานสหกรณ์

โดยศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการสหกรณ์ที่ 2 จังหวัดปทุมธานี

วันสหกรณ์นักเรียน วันที่ 7 มิถุนายน

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อเผยแพร่อุดมการณ์ หลักการและวิธีการสหกรณ์ ให้แก่เด็กนักเรียนผ่านกิจกรรมต่างๆ
2. เพื่อพัฒนาการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นให้ดีขึ้น
3. เพื่อเพิ่มทักษะในการทำงานเป็นทีม

กลุ่มเป้าหมาย นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 จำนวน 50 คน

สถานที่ หอประชุมหรือ โดมของโรงเรียน

เวลาดำเนินการ 2 ชั่วโมง

### วิธีการดำเนินกิจกรรม

#### 1. กิจกรรมแบ่งกลุ่ม 30 นาที

ให้นักเรียนแบ่งกลุ่มเป็นกลุ่มละ 10 คน ให้มีทั้งเด็กผู้หญิงและเด็กผู้ชาย ผู้นำกิจกรรมสอนนักเรียนร้องเพลงรวมเงิน ร้องว่า “รวมเงิน รวมเงินวันนี้ รวมให้ด้อย่าให้เกินอย่าให้ขาด ผู้หญิงมีค่า 1 บาท ผู้ชายเก่งกาจ 50 สตางค์” ให้นักเรียนและเจ้าหน้าที่ร้องพร้อมกัน 2 รอบ แล้วจึงให้นักเรียนลุกขึ้นยืน แล้วร้องเพลงรวมเงิน บอกร 2 บาท , 2 บาท 50 สตางค์ 4 บาท , 5 บาท 50 สตางค์ กลุ่มที่ได้ตอนนี้อาจมากกว่าหรือน้อยกว่า 10 คน ให้แต่ละกลุ่มนั่งลงต่อจากนี้สอนเพลงปรบมือ ร้องว่า “มือ มือ มือ ปรบมือปรบเข้าปรบไหล่ มือ มือ มือ ปรบมือ ปรบเข้า ปรบไหล่ แล้วสลับ แล้วสลับกันไป ปรบเข้า ปรบไหล่ ปรบมือ ปรบมือ” สอนท่าปรบมือแบบปรบมือ 1 คน ปรบมือ 2 คน แล้วให้นักเรียนทุกคนลุกขึ้น ร้องเพลงปรบมือ จบเพลงบอกรปรบมือ 3 คน เพื่อให้มีการจับกลุ่ม ร้องเพลงปรบมือ 6 คน ร้องเพลงปรบมือ 10 คน ใช้เวลา 15 นาที

เมื่อได้กลุ่ม 5 กลุ่มๆ ละ 10 คน แล้ว ให้แต่ละกลุ่มเลือกประธานกลุ่มและรองประธานกลุ่ม ให้ตั้งชื่อกลุ่ม ทำประจำกลุ่ม ฉันทชื่อ...ชอบทำทำอย่างนี้อย่างนี้... ให้คิดชื่อกลุ่มและทำประจำกลุ่มใช้เวลา 5 นาที แต่ละกลุ่มแสดงให้ทุกคนได้ดู ใช้เวลา 10 นาที

ให้เจ้าหน้าที่แจกกระดาษ ปากกา เพื่อให้แต่ละกลุ่มเขียนชื่อกลุ่ม ชื่อประธาน รองประธาน และสมาชิกภายในกลุ่ม และเขียนชื่อฐาน ทั้ง 5 ฐาน ผู้นำกิจกรรมบอกกติกาแก่นักเรียน มีฐาน 5 ฐาน แต่ละกลุ่มจะเข้าฐานไหนก็ได้ แต่ต้องไม่ซ้ำกับกลุ่มอื่น แต่ละฐานมีเวลาเล่นกิจกรรมฐานละ 10 นาที เมื่อเข้าฐานต้องบอกชื่อกลุ่มและทำท่าประจำกลุ่ม พร้อมพูดสวัสดิ์ศึกรับ/คะและยกมือไหว้ เมื่อเล่นกิจกรรมฐานจบ จะต้องนำกระดาษไปให้เจ้าหน้าที่ประจำฐานลงลายมือชื่อ แต่ละฐานมีคะแนน และบางฐานมีคะแนนพิเศษซึ่งทุกคนจะรู้เมื่อเล่นครบทุกฐาน กลุ่มไหนที่เล่นครบทุกฐานแล้ว ให้มานั่งล้อมวง

2. **ฐานกิจกรรมสหกรณ์** รวมใช้เวลา 1 ชั่วโมง มีทั้งหมด 5 ฐานๆละ 10 นาที รวมเวลาเดินเปลี่ยนฐานประมาณ 10 นาที

### **ฐานกิจกรรมที่ 1 ฮูล่าฮูปสหกรณ์**

#### **วิธีการเล่น**

จับมือเป็นวงกลม ไล่ห่วงฮูล่าฮูป 1 ห่วง คูไล่แบบสะพายแล่งมีแต่คน 1 คน จับเวลาว่าจะสามารถให้ทุกคนผ่านห่วงฮูล่าฮูปจนห่วงกับมาที่คนเดิม ใช้เวลากี่นาที ถ้ามีเป็น 3 ห่วง ไปไว้ที่คน 3 คนในวงกลมที่อยู่ห่างกัน ให้ห่วงแรกกลับมาอยู่ที่คนแรกโดยที่ห่วง 2 และห่วงที่ 3 ไม่อยู่ที่คนคนเดียวกัน เล่นจนครบ 10 นาที ถ้ามีห่วงอยู่ที่คนคนเดียวกันจะถูกหักครั้งละ 2 คะแนน

**กติกาการให้คะแนน** เจ้าหน้าที่ไล่เวลาเมื่อกลุ่มสามารถรอดห่วงรอบแรก 1 ห่วง ได้ทั้งหมด เมื่อครบ 5 กลุ่ม กลุ่มที่ใช้เวลาน้อยที่สุดได้คะแนนมากที่สุดคือ 10 คะแนน กลุ่มที่ใช้เวลามากขึ้นได้คะแนนลดลงกลุ่มละ 2 คะแนน กลุ่มที่ใช้เวลามากที่สุดได้ 2 คะแนน คะแนนมี 10, 8, 6, 4, 2

กลุ่มที่เล่น 3 ห่วง แล้วมีห่วงมาอยู่ที่คนๆเดียว 2 ห่วง ให้หัก 2 คะแนน หากมีห่วง 3 ห่วง ให้หัก 4 คะแนน

**กิจกรรมนี้สอนเรื่อง** การคิดแก้ไขปัญหา การวางแผน การคิดเชิงระบบ

### **ฐานกิจกรรมที่ 2 จิกซอว์สหกรณ์**

#### **วิธีการเล่น**

ให้ต่อภาพการ์ตูนหลักการสหกรณ์มีทั้งหมด 7 แผ่น 7 ข้อ

**กติกาการให้คะแนน** ให้คะแนนตามจำนวนแผ่นจิกซอว์ที่ต่อได้ คือ 1 คะแนน/แผ่น หากกลุ่มไหนต่อได้ครบทั้ง 7 แผ่นและอ่านข้อความครบทั้ง 7 แผ่นจะได้คะแนน 10 คะแนน คะแนนมี 0 – 7 และ 10

**กิจกรรมนี้สอนเรื่อง** การแบ่งงานกันทำ การช่วยเหลือกัน ความรู้เรื่องหลักการสหกรณ์

### ฐานกิจกรรมที่ 3 ปาเข้าสहरณ์

วิธีการเล่น ให้นักเรียนในกลุ่มปาเข้าคนละ 1 ครั้ง แล้วอ่านคะแนนและเนื้อหาที่ปาเข้าได้ เมื่อปาครบ 5 คน แล้วให้ทั้งกลุ่มปรึกษากันว่าอีก 5 คนที่เหลือควรจะต้องปาลูกดอกอย่างไรให้ลูกดอกเข้าเป้าและได้คะแนนเยอะให้ปรึกษากัน 1 นาที แล้วให้อีก 5 คนที่เหลือปาเข้า เมื่อครบ 10 คน ให้เลือกตัวแทนมา 1 คน เพื่อปาลูกดอกจำนวน 3 ดอก หากครบ 10 นาที ให้หยุดเล่นเกมปาเข้า

กติกาการให้คะแนน รอบที่ปาลูกดอกคนละ 1 ดอก เจ้าหน้าที่ให้คะแนนตามจำนวนนักเรียนที่ปาเข้าเป้า คะแนนมี 0-10 ถ้ามีนักเรียนปาลูกดอกเข้าเป้า 10 คน ได้ 10 คะแนน ปาเข้าเป้า 5 คน ได้ 5 คะแนน ไม่มีใครปาเข้าเป้าเลย ได้ 0 คะแนน

นับคะแนนรวมทั้งหมดที่ปาเข้าได้ของทีม คะแนนมี 10, 8, 6, 4, 2 กลุ่มที่ได้คะแนนปาเข้ารวมทั้งหมดสูงสุดได้ 10 คะแนน กลุ่มที่ได้คะแนนรวมสูงเป็นอันดับสอง ได้ 8 คะแนน กลุ่มที่ได้คะแนนรวมน้อยที่สุด ได้ 2 คะแนน

กิจกรรมนี้สอนเรื่อง การวางแผน ความรู้เรื่องอุดมการณ์ หลักการ และวิธีการสहरณ์

### ฐานกิจกรรมที่ 4 เฮฮาสहरณ์

วิธีการเล่น ให้ยืนจับมือเป็นวงกลม มือซ้ายแบ มือขวากำมือ ให้ชูนิ้วชี้มือขวาขึ้น ชี้ลงบนมือซ้ายของเพื่อนด้านข้าง เมื่อได้ยินคำว่าสहरณ์จะต้องใช้มือซ้ายจับนิ้วชี้ขวาของเพื่อนให้ได้ให้อ่านเรื่องบทบาทหน้าที่กรรมการสहरณ์ สิทธิหน้าที่สมาชิกสहरณ์ มาเล่นไป 5 นาทีให้เล่นลมเพลมพัดเพื่อเป็นการเปลี่ยนกลุ่ม แล้วเริ่มเล่นเกมอีกครั้ง และอ่านเรื่องประเภทของสहरณ์

กติกาการให้คะแนน เจ้าหน้าที่นับจำนวนผู้ที่ถูกจับนิ้วชี้ได้ในแต่ละรอบที่เล่นเกมของแต่ละกลุ่ม กลุ่มที่มีจำนวนคนถูกจับนิ้วได้น้อยที่สุด ได้ 10 คะแนน กลุ่มที่มีคนจับนิ้วได้มากที่สุด ได้ 2 คะแนน คะแนนมี 10, 8, 6, 4, 2

กิจกรรมนี้สอนเรื่อง การมีสติ บทบาทหน้าที่กรรมการสहरณ์ สิทธิหน้าที่สมาชิกสहरณ์ ประเภทของสहरณ์

### ฐานกิจกรรมที่ 5 บัญชีนำรู้

สอนทำบัญชีรายรับรายจ่ายโดยสำนักงานตรวจบัญชีสหกรณ์จังหวัดลพบุรี

กิจกรรมนี้สอนเรื่อง ประโยชน์ของการทำบัญชีรับจ่าย

### 3. สรุปกิจกรรม ใช้เวลา 30 นาที

เมื่อครบทั้ง 5 ฐานแล้วให้แต่ละกลุ่มมารวมกลุ่ม ใช้กระดาษฟลิปชาร์ตและปากกามาเมจิกคุณราศีให้วาด mind map สรุปความสูงที่ได้จากการเล่นเกมฐานสหกรณ์ ให้เวลา 7 นาทีเพื่อเตรียมนำเสนอ นำเสนอ กลุ่มละ 3 นาที อาจให้แต่งเพลง แปลงเพลงให้มีคำว่าสหกรณ์

เวลาสามารถปรับลดเวลาได้ประมาณ 15 นาที

จัดทำโดย น.ส.วรนุช อิงคโรจน์ฤทธิ์